



Fields of Fortune - Pressekit (de)

Dieses Pressematerial dient zur redaktionellen Berichterstattung über Fields of Fortune.

UC Studios | Demo: 20. Juni 2025 | Vollversion: ca. Herbst '25

Steam Vollversion: https://store.steampowered.com/app/3649980/Fields_of_Fortune/

Steam Demo: https://store.steampowered.com/app/3748490/Fields_of_Fortune_Demo/

Du möchtest das Spiel vorab ausprobieren?

Eine Vorab-Version der Demo ist für Presse und Content Creator auf Anfrage erhältlich.

Melde dich einfach unter <mailto:contact@ucstudios.de> – wir stellen dir gerne einen Zugang bereit.

Fields of Fortune ist eine entspannte 2D-Pixel-Farmsimulation auf einer abgelegenen Insel. Pflege deine Felder, züchte Tiere, erkunde die Umgebung und baue dir dein Inselparadies auf.

Genre: Farming-Simulation, Pixel-Art, Singleplayer
Plattform: Windows-PC (Steam)
Release: 2025
Entwickler: UC Studios
Zielgruppe: Fans von Stardew Valley, Animal Crossing, Cozy Games

Features

- 2D-Pixel-Grafik im Top-Down-Stil
- Ackerbau, Tierzucht & Handelssystem
- Kochen, Crafting & Insel-Erkundung
- Gebäude- und Inselausbau
- Spannende, familienfreundliche Atmosphäre

Ausführliche Spielebeschreibung

Fields of Fortune kombiniert klassische Farming-Mechaniken mit liebevoll gestalteten Details in einer entspannten 2D-Pixelwelt. Als Spieler übernimmst du eine abgelegene Insel und beginnst damit, Felder zu bestellen, Tiere zu halten, Rohstoffe zu sammeln und dein eigenes kleines Dorf aufzubauen.

Du errichtest Gebäude, die nicht nur dekorativ sind, sondern funktional – sie dienen zur Verarbeitung von Ressourcen, Herstellung neuer Gegenstände oder Tierpflege. Tiere wie Hühner, Kühe oder Schafe werden gefüttert, gepflegt und liefern Produkte, die du verkaufen oder weiterverarbeiten kannst.

Ein zentraler Bestandteil des Spiels ist die Automatisierung von Abläufen. Bereits jetzt kannst du Förderbänder einsetzen, um Items automatisch zwischen Gebäuden und Produktionsstätten zu transportieren. Automatische Harvester übernehmen das Ernten von Feldfrüchten wie Weizen, Tomaten oder Mais sowie das Abernten von Bäumen und Büschen – und sorgen so für einen reibungslosen Spielfluss auch bei wachsendem Hof.

In Zukunft werden diese Systeme noch weiter ausgebaut: Geplant sind automatische Ställe, die Produkte wie Milch, Eier oder Wolle ohne manuelles Eingreifen erzeugen, sowie ein automatischer Erz- und Steinabbau, der mit dem kommenden Höhlenupdate eingeführt wird.

Ergänzt wird das Spielerlebnis durch ein dynamisches Handelssystem mit wechselnden Marktpreisen, regelmäßigen Events wie Angelwettbewerben und einem ausbaubaren Wohnhaus, das individuell eingerichtet und funktional genutzt werden kann.

Darüber hinaus sind Spezialisierungen geplant, mit denen du deinen Spielstil individuell vertiefen kannst – etwa durch Kräuterkunde, Braukunst, Tierzähmung oder Agrarfokus. Diese Inhalte befinden sich in aktiver Planung und werden laufend mit Feedback aus der Community erweitert.

Technischer Hintergrund

Fields of Fortune basiert nicht auf einer herkömmlichen Spiele-Engine, sondern wurde mit einer eigens entwickelten Engine umgesetzt. Ziel war es, ein tiefes Verständnis für Hintergrundprozesse wie Ressourcenverwaltung, Speicheroptimierung und Echtzeitlogik zu erlangen.

Die Engine wurde in C++ entwickelt und verwendet die Grafikbibliothek SFML. Dadurch ist eine besonders effiziente Verarbeitung von Spielprozessen und Systemressourcen möglich – was auch die Grundlage für die komplexen Automatisierungssysteme im Spiel bildet.

Medien und Pressematerial

Folgende Dateien sind im Pressekit enthalten:

- Screenshots: Hochauflösende Ingame-Bilder (Ordner: Screenshots/)
- Logos & Key Art: PNG mit Transparenz + Titelgrafik (Ordner: Logos/)
- Trailer: Kurzes Gameplay-Video (Ordner: Trailer/)
- Roadmap: Geplante Inhalte als Übersicht (Ordner: Roadmap/roadmap_de.pdf)
- Dieses Presse-Dokument: Als PDF-Version (Datei: presskit_de.pdf)

Bei zusätzlichen Medienwünschen oder Formaten:

<mailto:contact@ucstudios.de>